

FS25 – Icon Generator

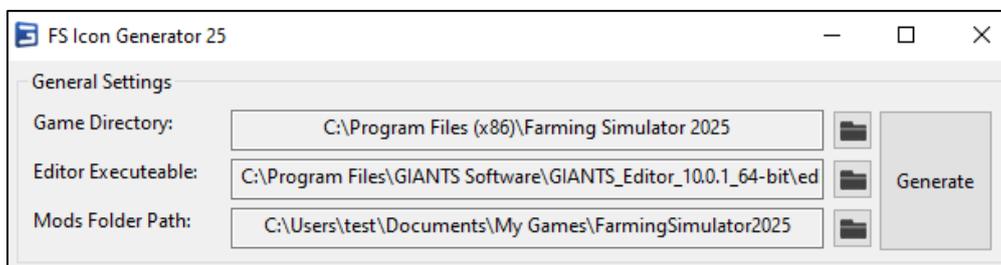
Version 10.0.0 – 12/11/2024

Vorraussetzungen

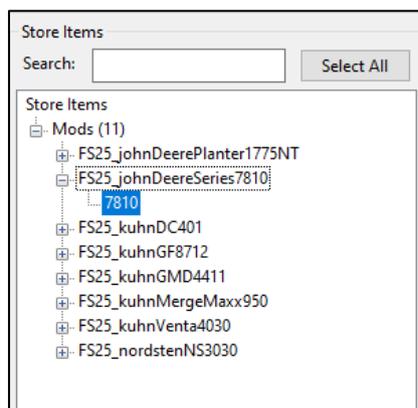
- Giants Editor 10.0.0 oder höher (gdn.giants-software.com)
- Landwirtschafts-Simulator 25
- FS Icon Generator 25

Anleitung

- Stelle sicher, dass der GIANTS Editor und das Spiel auf dem neusten Stand sind
- Die betreffende Mod muss als entpackter Ordner im Mods-Ordner liegen
- FS Icon Generator starten
- Im oberen Teil des Fensters befinden sich die Pfade zum Spiel, Editor und Mods Ordner. Diese sollten automatisch erkannt worden sein. Falls das nicht der Fall ist, ist es möglich die Pfade mit dem Ordner Symbol rechts selbst auszuwählen. Wenn die Felder nicht mehr rot hinterlegt sind können wir beim nächsten Schritt weiter machen.



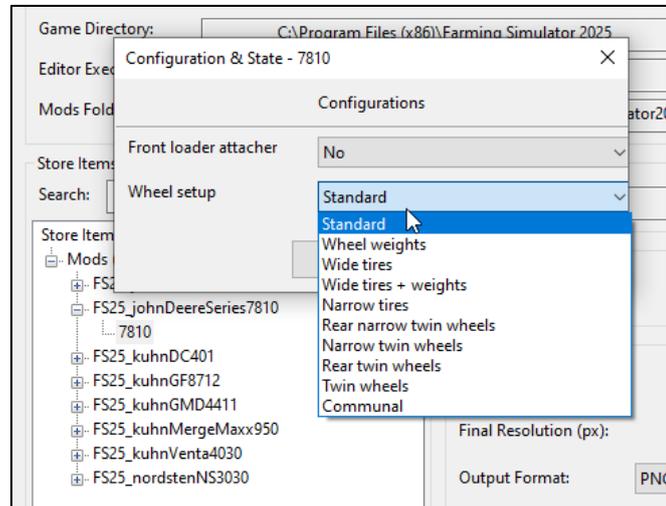
- Im linken Teil des Fensters werden die gefundenen Mods aufgelistet. Hier einfach die betreffende Mod auswählen.



FS25 – Icon Generator

Version 10.0.0 – 12/11/2024

Wenn die Mod mehrere Konfigurationsmöglichkeiten hat können dies per Doppelklick in der Liste ausgewählt werden.

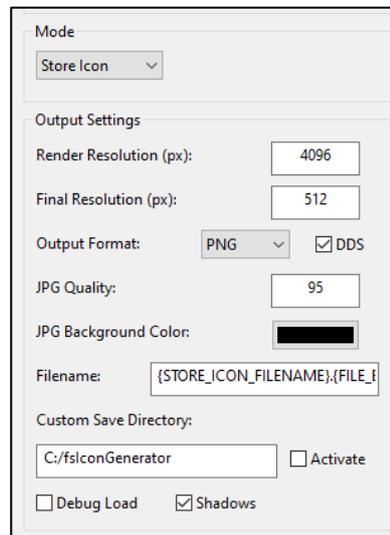
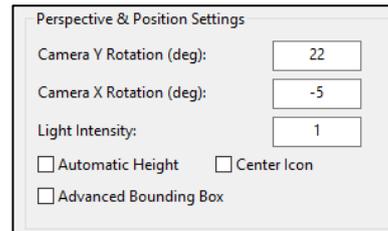


- Wenn mehrere Icons auf einmal generiert werden sollen ist es möglich beliebig viele Mods auszuwählen.
- Nun kann mit dem Klick auf "Generate" das Icon generiert werden.
- Es öffnet sich nun ein GIANTS Editor Fenster, dass sich dann automatisch wieder schließt.
- Nun sollte das neue Icon im Ordner des Mods liegen. Falls der Schatten nicht korrekt dargestellt wird ggf. die Einstellung "Automatic Height" aktivieren oder in der XML das Attribut "shopTranslationOffset" hinzufügen damit das Fahrzeug korrekt in der Höhe platziert wird.

FS25 – Icon Generator

Version 10.0.0 – 12/11/2024

Einstellungen

Setting	Description
Mode	Auswahl zwischen Store Icon, 360 Grad Bildern und Mod Icon.
Render Resolution	Diese Auflösung wird zum generieren des Icons verwendet.
Final Resolution	Dies ist die Auflösung in der das Icon gespeichert wird.
Output Format	Auswahl zwischen PNG und JPG. (Nur für 360 Grad Bilder relevant)
Output Quality	Qualität, wenn das Icon als JPG gespeichert wird.
Background Color	Hintergrund Farbe beim Speichern als JPG.
Debug Load	Nach dem Generieren des Icons wird der GIANTS Editor nicht geschlossen. Man kann nun gut erkennen wie das Fahrzeug platziert wurde und ggf. die xml/i3d des Mods anpassen.
Shadows	Schatten ein- oder ausschalten.
Filename	Dateiname beim Abspeichern des Icons.
Custom Save Directory	Wenn es aktiviert ist dann wird das Icon dort abgespeichert.
Camera Y Rotation	Y Rotation der Kamera
Camera X Rotation	X Rotation der Kamera
Automatic Height	Das Fahrzeug wird automatisch so platziert, dass der niedrigste Punkt des Fahrzeugs auf der Höhe 0 ist. Kann aktiviert werden das Fahrzeug falsch in der I3D platziert ist und der Schatten nicht passend generiert wurde.
Advanced Bounding Box	Zum platzieren des Fahrzeugs auf dem Icon werden alle Shapes verwendet, nicht nur alle Kollisionen. Kann aktiviert werden, wenn das Fahrzeug auf dem Icon abgeschnitten ist.
Center Icon	Fahrzeug wird auf dem Icon in der Höhe zentriert.
Log File	Bitte den Inhalt bei Bugmeldungen immer mitschicken.
Reset Settings	Setzt alle Einstellungen zurück.